|  |
| --- |
| **刘娟** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 性别：男 | 年龄：27岁 | 居住地：重庆 | | 手机：15127641800 | 邮箱：liujuan652@sina.com | 应聘职位：游戏开发工程师 | |
| **教育背景**  **2011.09 - 2014.06 清华大学 游戏设计 硕士** |
| **工作经历**  **2021.01 - 至今 网易游戏 高级游戏开发工程师 37K**  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2015.01 - 2017.12 腾讯游戏 高级游戏开发工程师 40K**  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2018.01 - 2019.12 IGG 高级游戏开发工程师 37K**  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  **主要项目：**  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  **2020.01 - 2021.12 莉莉丝 高级游戏开发工程师 32K**  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万 |
| **专业技能**  游戏优化 | C# | 游戏引擎 | 多平台开发 | 3D建模 | C++ | Unity | Unreal Engine |
| **培训经历**  • 参加Google Analytics数字营销认证课程  • 完成PMP项目管理专业人士认证培训  • 参加敏捷开发Scrum Master认证培训 |
| **获奖经历**  • 技术创新奖  • 最佳团队协作奖 |
| **自我评价**  拥有多年相关工作经验，熟练掌握专业技能和工具。具备敏锐的业务洞察力，能够准确理解需求并提供有效解决方案。工作效率高，抗压能力强，能够在快节奏的工作环境中保持高质量的工作输出。具备优秀的项目管理能力，能够协调各方资源，确保项目按时交付。 |