|  |
| --- |
| **赵桂英** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 性别：女 | 年龄：32岁 | 居住地：重庆 | | 手机：15817392097 | 邮箱：zhao547@sina.com | 应聘职位：游戏开发工程师 | |
| **教育背景**  **2015.09 - 2019.06 上海交通大学 软件工程 本科** |
| **工作经历**  **2021.01 - 至今 莉莉丝 中级游戏开发工程师 19K**  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  **主要项目：**  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  **2020.01 - 2022.12 巨人网络 游戏开发工程师 17K**  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2023.01 - 2024.12 完美世界 中级游戏开发工程师 17K**  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2022.01 - 2025.12 腾讯游戏 中级游戏开发工程师 16K**  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  **主要项目：**  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体 |
| **专业技能**  C++ | 游戏引擎 | 多平台开发 | Unreal Engine | 游戏优化 | Unity | C# | 3D建模 |
| **培训经历**  • 参加UI/UX设计专业课程培训  • 参加Google Analytics数字营销认证课程  • 完成AWS云计算技术培训，获得相关认证 |
| **获奖经历**  • 技术创新奖  • 季度绩效优秀奖 |
| **自我评价**  具有扎实的专业技能和丰富的项目经验，能够独立完成复杂项目的设计与开发。工作认真负责，具备良好的团队协作能力和沟通表达能力。持续关注行业发展趋势，不断学习新技术，具备较强的学习能力和适应能力。善于分析问题和解决问题，能够在压力下保持高效工作。 |