|  |
| --- |
| **黄桂英** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 性别：男 | 年龄：33岁 | 居住地：重庆 | | 手机：15188275409 | 邮箱：huang331@qq.com | 应聘职位：游戏开发工程师 | |
| **教育背景**  **2010.09 - 2014.06 华中科技大学 游戏设计 本科** |
| **工作经历**  **2023.01 - 至今 腾讯游戏 资深游戏开发工程师 27K**  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  **2013.01 - 2015.12 米哈游 高级游戏开发工程师 30K**  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  **2015.01 - 2017.12 巨人网络 高级游戏开发工程师 30K**  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2018.01 - 2020.12 三七互娱 高级游戏开发工程师 35K**  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50% |
| **专业技能**  C# | 游戏优化 | Unreal Engine | Unity | 游戏引擎 | C++ | 3D建模 | 多平台开发 |
| **培训经历**  • 参加敏捷开发Scrum Master认证培训  • 完成PMP项目管理专业人士认证培训  • 参加Google Analytics数字营销认证课程 |
| **获奖经历**  • 技术创新奖  • 季度绩效优秀奖 |
| **自我评价**  拥有多年相关工作经验，熟练掌握专业技能和工具。具备敏锐的业务洞察力，能够准确理解需求并提供有效解决方案。工作效率高，抗压能力强，能够在快节奏的工作环境中保持高质量的工作输出。具备优秀的项目管理能力，能够协调各方资源，确保项目按时交付。 |