|  |
| --- |
| **杨超** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 性别：男 | 年龄：39岁 | 居住地：广州 | | 手机：18853635230 | 邮箱：yangchao635@126.com | 应聘职位：游戏开发工程师 | |
| **教育背景**  **2017.09 - 2020.06 上海交通大学 数字媒体技术 硕士** |
| **工作经历**  **2021.01 - 至今 腾讯游戏 中级游戏开发工程师 25K**  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  **2020.01 - 2023.12 IGG 游戏开发工程师 23K**  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  **2023.01 - 2026.12 巨人网络 游戏开发工程师 21K**  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2027.01 - 2029.12 网易游戏 游戏开发工程师 24K**  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体 |
| **专业技能**  游戏引擎 | 多平台开发 | C++ | C# | 3D建模 | Unreal Engine | 游戏优化 | Unity |
| **培训经历**  • 参加敏捷开发Scrum Master认证培训  • 完成PMP项目管理专业人士认证培训  • 参加阿里云架构师认证培训，获得解决方案架构师认证 |
| **获奖经历**  • 团队贡献奖  • 项目优秀奖 |
| **自我评价**  具有扎实的专业技能和丰富的项目经验，能够独立完成复杂项目的设计与开发。工作认真负责，具备良好的团队协作能力和沟通表达能力。持续关注行业发展趋势，不断学习新技术，具备较强的学习能力和适应能力。善于分析问题和解决问题，能够在压力下保持高效工作。 |