|  |
| --- |
| **马刚** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 性别：男 | 年龄：45岁 | 居住地：成都 | | 手机：18865272725 | 邮箱：magang265@gmail.com | 应聘职位：游戏开发工程师 | |
| **教育背景**  **2005.09 - 2009.06 浙江大学 软件工程 本科** |
| **工作经历**  **2023.01 - 至今 米哈游 资深游戏开发工程师 25K**  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2008.01 - 2010.12 完美世界 高级游戏开发工程师 34K**  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  **2010.01 - 2012.12 Supercell 资深游戏开发工程师 26K**  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  **2012.01 - 2014.12 IGG 高级游戏开发工程师 33K**  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50% |
| **专业技能**  C# | Unreal Engine | Unity | 3D建模 | 游戏优化 | 游戏引擎 | 多平台开发 | C++ |
| **培训经历**  • 参加UI/UX设计专业课程培训  • 完成数据分析师专业技能培训  • 完成AWS云计算技术培训，获得相关认证 |
| **获奖经历**  • 客户满意度优秀奖  • 2023年度优秀员工 |
| **自我评价**  拥有多年相关工作经验，熟练掌握专业技能和工具。具备敏锐的业务洞察力，能够准确理解需求并提供有效解决方案。工作效率高，抗压能力强，能够在快节奏的工作环境中保持高质量的工作输出。具备优秀的项目管理能力，能够协调各方资源，确保项目按时交付。 |