|  |
| --- |
| **高杰** |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | 性别：男 | 年龄：38岁 | 居住地：广州 | | 手机：18849006286 | 邮箱：gaojie453@163.com | 应聘职位：游戏开发工程师 | |
| **教育背景**  **2010.09 - 2013.06 南京大学 数字媒体技术 硕士** |
| **工作经历**  **2022.01 - 至今 三七互娱 资深游戏开发工程师 32K**  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  **2012.01 - 2015.12 Supercell 高级游戏开发工程师 38K**  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  **主要项目：**  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  **2016.01 - 2018.12 米哈游 资深游戏开发工程师 33K**  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 参与游戏设计，从技术角度提供可行性建议  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  **主要项目：**  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万  **2018.01 - 2020.12 腾讯游戏 高级游戏开发工程师 30K**  • 开发游戏工具，提升开发效率和内容制作效率  • 适配多平台，确保游戏在不同设备上稳定运行  • 优化游戏性能，通过渲染优化和内存管理提升游戏体验  • 负责游戏功能开发，使用Unity/UE4引擎开发游戏系统  • 修复游戏bug，维护游戏稳定性  **主要项目：**  • 跨平台游戏开发：开发支持多平台的游戏，扩大用户群体  • 游戏引擎优化：优化游戏引擎，游戏性能提升50%  • 手机游戏开发：开发热门手游，月活跃用户超过千万 |
| **专业技能**  游戏优化 | C# | Unity | 3D建模 | C++ | Unreal Engine | 多平台开发 | 游戏引擎 |
| **培训经历**  • 完成数据分析师专业技能培训  • 完成PMP项目管理专业人士认证培训  • 完成AWS云计算技术培训，获得相关认证  • 参加敏捷开发Scrum Master认证培训 |
| **获奖经历**  • 技术创新奖  • 2023年度优秀员工 |
| **自我评价**  具有扎实的专业技能和丰富的项目经验，能够独立完成复杂项目的设计与开发。工作认真负责，具备良好的团队协作能力和沟通表达能力。持续关注行业发展趋势，不断学习新技术，具备较强的学习能力和适应能力。善于分析问题和解决问题，能够在压力下保持高效工作。 |